

PORTUGUÊS

Questão 01) Dado que o verbo adequar é arrizotônico, que é o verbo que não existe nas formas verbais em que a sílaba tônica cai sobre a raiz da palavra, qual das frases abaixo está errada:

- a) Ele adequou-se bem à situação.
- b) A adequação da proposta ao edital precisa ser feita
- c) Ela se adequa bem ao cargo.
- d) Estou preparado adequadamente à convocação.
- e) nenhuma das alternativas.

Questão 02) Gerundismo é o uso inadequado do gerúndio, tornando as frases mais longas e desnecessariamente complicadas. Seja o seguinte gerundismo: “Eles deverão estar entregando a mercadoria amanhã cedo”, qual seria a forma correta desta frase que substituiria essa expressão?

- a) Eles deverão estarem entregando a mercadoria amanhã cedo
- b) Eles deverão entregar a mercadoria amanhã cedo
- c) Eles vão estar entregando a mercadoria amanhã cedo
- d) Eles vão estarem entregando a mercadoria amanhã cedo
- e) nenhuma das alternativas.

Questão 03) Locução conjuntiva:

- a) é um grupo de palavras com valor e emprego de uma conjunção
- b) são duas ou mais orações subordinadas que podem estar coordenadas entre si desde que tenham o mesmo valor e função
- c) são as conjunções que ligam palavras ou orações do mesmo valor ou função
- d) são as conjunções que ligam uma oração a outra dita principal, estabelecendo entre elas uma relação de dependência
- e) nenhuma das alternativas.

Questão 04) “Quando o povo não acredita na proibidade, a imoralidade é geral”. Nesta frase, o que o autor quis dizer?

- a) Quando o povo não acredita na proibição, a imoralidade é geral
- b) Quando o povo não acredita na prevaricação, a imoralidade é geral
- c) Quando o povo não acredita na honestidade, a imoralidade acaba se tornando geral.
- d) Quando o povo não acredita na propriedade, a imoralidade é geral
- e) nenhuma das alternativas.

Questão 05) ABREVIACÃO consiste no emprego de uma parte da palavra pelo todo. É comum não só no falar coloquial, mas ainda na linguagem cuidada, por brevidade de expressão: extra por extraordinário ou extrafino, por exemplo. Qual das opções abaixo contém apenas abreviações:

- a) BNDES, ABNT, FGTS
- b) Cacho, chave, chico
- c) Quatro, cinco, seis
- d) Foto, kilo, micro
- e) nenhuma das alternativas.

INGLÊS

Questão 06) Luke is very competitive and loves to win when he plays sports. Kyler doesn't take sports all that seriously. So when their tennis singles match was over, it was no surprise that both boys were in a good mood, especially Luke. Which statement is most likely true?

- a) Luke won the match.
- b) Kyler won the match.
- c) The game was rained out.
- d) Kyler was given a new truck.
- e) Their rackets are blue

Questão 07) *BPA is a chemical that is put into plastics that are used as food containers. Unfortunately, some of the BPA passes from the containers into the foods that they are meant to protect. When people and animals eat those foods, BPA goes into their bodies.*

There are studies that have found that BPA can increase our chances of getting a number of serious diseases. Many food companies are concerned about that risk and are starting to use containers that contain no BPA.

That's good right? Not necessarily. Some scientists caution that the substitute chemicals being used might turn out to be dangerous as well. They could possibly be even worse!

According to this article, BPA _____.

- a) is used to make food taste better
- b) leaks into food
- c) means Better Plastic Articles
- d) makes us strong
- e) can cure serious diseases

Questão 08) Which one of these verbs best completes the sentence Mozart _____ more than 600 pieces of music.

- a) taught
- b) caught
- c) wrote
- d) sold
- e) bought

Questão 09) Which of the sentences is wrong:

- a) Bob is a friend of mine. I know him for a long time
- b) Bob is a friend of mine. I know him very well.
- c) The weather is awful. It's raining again
- d) I'm going to Paris tomorrow. I'm staying there until next Friday.
- e) Bob is a friend of mine. I've known him for a long time.

Questão 10)

The First Computer Programmer

Ada Lovelace was the daughter of the poet Lord Byron. She was taught by Mary Somerville, a well-known researcher and scientific author, who introduced her to Charles Babbage in June 1833. Babbage was an English mathematician, who first had the idea for a programmable computer.

In 1842 and 1843, Ada translated the work of an Italian mathematician, Luigi Menabrea, on Babbage's Analytical Engine. Though mechanical, this machine was an important step in the history of computers; it was the design of a mechanical general-purpose computer. Babbage worked on it for many years until his death in 1871. However, because of financial, political, and legal issues, the engine was never built. The design of the machine was very modern; it anticipated the first completed general-purpose computers by about 100 years.

When Ada translated the article, she added a set of notes which specified in complete detail a method for calculating certain numbers with the Analytical Engine, which have since been recognized by historians as the world's first computer program. She also saw possibilities in it that Babbage hadn't: she realised that the machine could compose pieces of music. The computer programming language 'Ada', used in some aviation and military programs, is named after her.

Which of the statements bellow is correct:

- a) Babbage programmed the first computer .
- b) Babbage's design was ahead of its time.
- c) Babbage saw that his machine could write music .
- d) Babbage finished the machine before he died.
- e) Ada's work was instantly recognised as being the first computer program.

CONHECIMENTOS ESPECÍFICOS

Questão 11) Considere o seguinte código:

```
1.<html>
2.  <head>
3.      <title>Cadastro de Notas</title>
4.      <script type="text/javascript">
5.          function validar()
6.          {
7.              var nota = document.getElementById("nota").value;
8.              if ( _____ )
9.              {
10.                  alert("Nota inv\u00E1lida");
11.                  document.getElementById("nota").value = "";
12.              }
13.          }
14.      </script>
15.  </head>
16.  <body>
17.      <h1>Informe a nota:</h1>
18.      <form>
19.          <input type="text" id="nota" name="nota" _____ />
20.      </form>
21.  </body>
22.</html>
```

Qual é a alternativa correta que contém as opções de preenchimento das lacunas de modo que as notas submetidas no formulário sejam validadas como números no intervalo de 0 a 10?

Alternativa	Lacuna da linha 8	Lacuna da linha 19
a)	nota > 10 nota < 0	onchange=validar()
b)	nota > 10 && nota < 0	onupdate=validar()
c)	nota > 10) nota < 0 && isNaN(nota)	onchange=validar()
d)	nota > 10 nota < 0 isNaN(nota)	onchange=validar()
e)	nota > 10 && nota < 0 && isNaN(nota)	onclick=validar()

Questão 12) Sobre o conceito de acessibilidade na web está correta a opção:

- a) A acessibilidade na web refere-se a práticas governamentais para viabilizar o acesso à web para a população de classes sociais menos favorecidas.
- b) A acessibilidade na web refere-se à adoção de boas práticas estabelecidas pela norma de Engenharia de Software que trata do processo de desenvolvimento de software.
- c) A acessibilidade na web refere-se à investimentos das empresas de telecomunicações no sentido viabilizar o acesso à Internet até mesmo em locais distantes dos grandes centros urbanos.
- d) A acessibilidade na web visa apenas dar condições para deficientes visuais acessarem a web com a ajuda de sintetizadores e unidades de resposta audíveis.
- e) A acessibilidade na web refere-se à práticas de desenvolvimento que viabilizam o acesso à web para pessoas com deficiência auditiva, visual, motora e cognitiva.

Questão 13) As afirmações a seguir referem-se à internacionalização e localização de conteúdo para a web:

- I) Os autores de conteúdo para web devem se preocupar com a internacionalização de suas páginas no final do desenvolvimento do projeto.
- II) A internacionalização se faz necessária apenas se o público para o qual um website é publicado for estrangeiro.
- III) Character encoding refere-se à sequência de tags usados para representar caracteres em texto.
- IV) Cada idioma possui um character encoding próprio e o da língua portuguesa é o ISO-8859-1.

De acordo com os padrões da W3C, a única alternativa que indica as afirmações corretas é:

- a) I e II
- b) I e III
- c) II e IV
- d) todas
- e) nenhuma

Questão 14) A partir do script SQL de criação de um banco de dados abaixo, assinale a opção que apresenta comando SQL que permite obter uma lista em ordem decrescente de quantidade de bônus e que contenha somente o pseudônimo do jogador e seu bônus.

```
CREATE TABLE JOGADOR (PSEUDONIMO VARCHAR(10) NOT NULL,  
NOME VARCHAR(25) NOT NULL,  
SENHA VARCHAR(6) NOT NULL,  
PRIMARY KEY (PSEUDONIMO));
```

```
CREATE TABLE NIVEL(NIVEL NUMERIC(3) NOT NULL,  
PSEUDONIMO VARCHAR(10) NOT NULL,  
PONTOS NUMERIC(5) NOT NULL,  
BONUS NUMERIC(5) NOT NULL,  
PRIMARY KEY(NIVEL, NOMEPSEUD),  
FOREING KEY (NOMEPSEUD) REFERENCES PSEUDONIMO);
```

a) SELECT NOME BONUS, FROM JOGADOR, NIVEL ORDER BY NIVEL.BONUS
DESC

b) SELECT * FROM JOGADOR, NIVEL WHERE JOGADOR.PSEUDONIMO =
NIVEL.NOMEPSEUD ORDER BY NIVEL.BONUS DESC

c) SELECT NOME, BONUS FROM JOGADOR, NIVEL WHERE JOGADOR.PSEUDONIMO
= NIVEL.NOMEPSEUD ORDER BY NIVEL.BONUS DESC

d) SELECT NOME, PONTOS FROM JOGADOR, NIVEL WHERE
JOGADOR.PSEUDONIMO = NIVEL.NOMEPSEUD ORDEY BY NIVEL.BONUS DESC

e) nenhuma das alternativas

Questão 15) Analise as seguintes afirmações relacionadas aos conceitos de Sistemas de Gerenciamento de Banco de Dados.

I. A visão (View) é uma construção de uma projeção de uma ou mais tabelas a partir do comando SELECT que, em alguns casos, pode ser manipulada como uma tabela, mas não existe fisicamente como uma tabela.

II. As Views são usadas para garantir o acesso aos dados da tabela original. Esse mecanismo permite que se desconsiderem os sofisticados sistemas de privilégios dos SGBDs modernos.

III. Um SGBD deve dispor de recursos que possibilitem determinar a autoridade de cada usuário.

IV. A linguagem SQL naturalmente controla a concorrência ao acesso dos dados, garantindo em qualquer tipo de situação a escrita/leitura de dados sem erros.

Indique a opção que contenha todas as afirmações verdadeiras.

- a) I e II
- b) II e III
- c) III e IV
- d) I e III
- e) II e IV

Questão 16) Considere o seguinte trecho de código escrito em linguagem PHP:

```
<?php
class DaoCarro {

    public function listar(){
        require('./conexao/conexao.php');
        $sql = "SELECT marca, modelo, ano, cor FROM carro ORDER BY
marca";
        $query = mysql_query($sql) or die(mysql_error());
        $carros = array();
        $i = 0;
        while ($linha = mysql_fetch_object($query)){
            $carros[$i] = new Carro();
            $carros[$i]->setMarca($linha->marca);
            $carros[$i]->setModelo($linha->modelo);
            $carros[$i]->setAno($linha->ano);
            $carros[$i]->setCor($linha->cor);
        }
        return $carros;
    }
}
?>
```

Qual é a alternativa correta?

- a) Trata-se de uma classe cujas responsabilidades são limitadas a operações de acesso a dados.
- b) Não executa porque na criação de \$carro não foi indicado o tamanho do array.
- c) A consulta carrega todos os carros fabricados a partir do ano 2006 ordenados por marca.
- d) A função listar apresenta erro de sintaxe e não executa.
- e) Nenhuma das alternativas.

Questão 17) Considere o seguinte trecho de código escrito em linguagem PHP:

```
1. <?php
2. class Carro {
3.     static public $velocidade = 0;
4.     static public function acelera() {
5.         self::$velocidade++;
6.         print "velocidade (".self::$velocidade.")\n";
7.     }
8. }
9. ?>
```

No contexto em que a instrução “self::\$velocidade++;” (linha 5) foi escrita, qual é a alternativa correta?

- a) o atributo \$velocidade é acessado através da classe e não de uma instância da classe.
- b) o atributo \$velocidade não pertence à classe carro, pois ela deve ter sido declarada em uma classe denominada self.
- c) O código não é compatível com a linguagem PHP nas versões orientadas a objetos.
- d) Carro é uma classe de entidade, que representa os objetos carros e possui o atributo denominado self como identificador exclusivo.
- e) Os métodos estáticos não podem ser usados em ambiente de produção. Portanto, foram escritos de modo equivocado no código.

Questão 18) Considere o seguinte trecho de código escrito em linguagem PHP:

```
<?php
    abstract class GravadorDeProdutos {
        protected $produtos = array();
        public function adicionar( Produto $produto ) {
            $this->produtos[ ]=$produto;
        }
    }
?>
```

Sobre o código acima, é correto afirmar que:

- a) A classe GravadorDeProdutos pode possuir atributos, métodos e pode ser instanciada.
- b) Ao tentar instanciar a classe GravadorDeProdutos um erro fatal é produzido.
- c) As classes abstratas podem conter um ou mais métodos abstratos que possuem implementações completas para atender às regras de negócio.
- d) A função adicionar é abstrata e sua implementação está na classe concreta que implementa a classe GravadorDeProdutos.
- e) A variável \$produtos não pode receber um array por ter sido declarada com visibilidade protected.

Questão 19) A utilização de um framework *object-relational mapping* apresenta:

- a) vantagem, porque todos os atributos encapsulados das classes de entidade são mapeados pelo framework *object-relational mapping* e ficam protegidos contra gravação.
- b) desvantagem, pois o encapsulamento dos atributos de uma classe mapeada por um framework *object-relational mapping* obriga a definição prévia do número de conexões do pool.
- c) vantagem, pois o framework *object-relational mapping* se encarrega de todo o trabalho de conversão de objetos para tabelas e vice-versa.
- d) desvantagem, porque a maioria dos sistemas já foi migrada para bancos de dados orientados a objetos e, dessa forma, a adoção de um framework *object-relational mapping* aumentaria o número de camadas desnecessariamente.
- e) desvantagem, pois os frameworks *object-relational mapping* podem ser configurados apenas para um sistema gerenciador de banco de dados.

Questão 20) Uma das características da linguagem PHP é a possibilidade de misturar código que implementa a lógica de negócio junto com código HTML.

Sobre essa afirmação, qual é a alternativa correta?

- a) a mistura de código de apresentação com lógica de negócio não é uma boa prática e deve ser combatida em favor da manutenibilidade.
- b) essa é a maior vantagem da linguagem PHP, pois proporciona a recuperação dos dados dos arrays `$_GET` e `$_POST` sem necessidade de requisições.
- c) essa característica representa um aspecto de insegurança inerente às aplicações web, pois o código que implementa a lógica de negócio pode ser visualizado por qualquer usuário, através da opção visualizar código fonte em qualquer navegador web.
- d) essa característica não representa problema porque os programadores conseguem realizar manutenção em aplicações implementadas dessa forma sem maiores problemas.
- e) essa característica é benéfica e é aderente às boas práticas de programação, como por exemplo, o padrão de projeto model – view – controller.

Questão 21) Emprega-se getters e setters em PHP quando:

- a) precisa-se passar os dados das variáveis entre requisições, através do array `$_POST`.
- b) precisa-se passar os dados das variáveis entre requisições, através do array `$_GET`.
- c) precisa-se ler ou escrever o conteúdo de atributos protegidos de objetos que representam entidades.
- d) precisa-se incrementar o valor de variáveis globais.
- e) precisa-se pegar e atribuir novos objetos em tempo de execução.

Questão 22) Considere o seguinte trecho de código escrito em linguagem Java:

```
for(int i = 0; i < 3; i++){
    switch(i) {
        case 0: break;
        case 1: System.out.print("DO ");
        case 2: System.out.print("RE ");
        case 3: System.out.print("MI ");
    }
}
System.out.println("FA");
```

Qual é a saída do programa?

- a) FA
- b) DO RE FA
- c) DO RE MI FA
- d) DO RE MI RE MI FA
- e) DO RE MI RE FA

Questão 23) Considere o seguinte trecho de código escrito em linguagem Java:

```
public void foo(boolean x, boolean y){
    if(x){
        System.out.println("LIMAO");
    }
    else if(x && y){
        System.out.println("LIMAO & PERA");
    }
    else {
        if (!y){
            System.out.println("notLIMAO" );
        } else {
            System.out.println("PERA" ) ;
        }
    }
}
```

Qual é a alternativa correta?

- a) Se x=true e y=true, então a saída será "LIMAO & PERA"
- b) Se x=true e y=false, então a saída será "notLIMAO"
- c) Se x=false e y=true, então a saída será "PERA"
- d) Se x=false e y=false, então a saída será "PERA"
- e) Se x=true e y=true, então a saída será "LIMAO & PERA & ABACATE"

Questão 24) Considere o seguinte trecho de código escrito em linguagem Java:

```
class C {
    public static void main(String [] args){
        C c = new C();
        c.start();
    }

    void start(){
        int a = 3;
        int b = 4;
        System.out.print(" " + 7 + 2 + " ");
        System.out.print(a + b);
        System.out.print(" " + a + b + " ");
        System.out.print(foo() + a + b + " ");
        System.out.println(a + b + foo());
    }

    String foo(){
        return "foo";
    }
}
```

Qual é a saída do programa?

- a) 9 7 7 foo 7 7foo
- b) 72 34 34 foo34 34foo
- c) 9 7 7 foo34 34foo
- d) 72 7 34 foo34 7foo
- e) 72 34 34 foo34

Questão 25) Em Java, qual das coleções assegura a inexistência de elementos duplicados?

- a) Java.util.List
- b) Java.util.Map
- c) Java.util.Collection
- d) Java.util.LinkedList
- e) nenhuma das alternativas

Questão 26) Considere o seguinte trecho de código escrito em linguagem Java:

```
class Alpha {
    Alpha() {
        System.out.print("Alpha");
    }
}
public class Beta extends Alpha {
    public static void main(String[] args){
        new Beta();
        new Alpha();
    }
}
```

Qual é a saída do programa?

- a) Alpha
- b) AlphaAlphaAlpha
- c) AlphaBetaGama
- d) A saída é nula
- e) AlphaAlpha

Questão 27) Considere o seguinte trecho de código escrito em linguagem Java:

```
public class A {
    public static void main(String [] args) {
        try {
            bugMethod();
            System.out.print("DO ");
        }
        catch (Exception ex){
            System.out.print("RE ");
        } finally {
            System.out.print("MI ");
        }
        System.out.print("FA ");
    }
    public static void bugMethod()
    {
        throw new RuntimeException();
    }
}
```

Qual é a saída do programa?

- a) RE MI FA
- b) RE MI
- c) DO RE MI
- d) DO RE MI FA SOL
- e) DO RE

Questão 28) Considere o seguinte trecho de código escrito em HTML e as afirmações:

```
<form method="post" name="form1"
action="www.poli.usp.br/script.php">
  <table>
    <tr>
      <td><b>Nome:</b></td>
      <td><input type="text" name="nome" size="32"></td>
    </tr>
    <tr>
      <td><b>Sobrenome:</b></td>
      <td><input type="text" name="sobrenome" size="32"></td>
    </tr>
    <tr>
      <td><b>Email:</b></td>
      <td><input type="text" name="email" size="32"></td>
    </tr>
    <tr>
      <td><input type="reset" value="Limpar campos">
        <input type="submit" value="Enviar">
      </td>
    </tr>
  </table>
</form>
```

I. o número máximo de caracteres suportado na caixa de entrada nome é igual a 32.

II. o valor padrão da caixa de entrada sobrenome é Silva.

III. os dados são expostos na URL durante a submissão do formulário.

IV. o rótulo do botão de submissão do formulário é "Submit".

Qual é a única opção que indica as afirmações corretas?

- a) I e II
- b) I e III
- c) I e IV
- d) somente III
- e) nenhuma das alternativas

Questão 29) Considere o código abaixo escrito em linguagem Java:

```
public class A {
    public static void main(String args[]) {
        int min = Integer.parseInt(args[0]);
        int max = Integer.parseInt(args[1]);
        int i = 10;
        do {
            i++;
            System.out.println(i);
            min++;
            max--;
        } while (min < max);
    }
}
```

Qual é a saída do programa se for passado como argumento os números 0 e 10 respectivamente?

- a) 11 12 13 14 15
- b) 10 11 12 13 14
- c) 11 12 13 14 15 16 17 18 19
- d) 10 12 13 14 15 16
- e) 11 12 13 14 15 16 17

Questão 30) Considere o seguinte trecho de código escrito em linguagem Java:

```
public class A {
    public static void main(String[] args) {
        String[] frutas = { "maça", "laranja", "banana", "uva" };
        for ( _____ ) {
            System.out.println(fruta);
        }
    }
}
```

Qual alternativa preenche corretamente a lacuna?

- a) String fruta : frutas.getElements()
- b) int i = 0; i < frutas.lenght(); i++
- c) int i = 0; i <= frutas.size(); i++
- d) String fruta : frutas
- e) int i = 0; i < frutas; i++

Questão 31) Considere o seguinte trecho de código escrito em linguagem Java:

```
public class A {
    public static void main(String[] args) {
        for (int i = 1; i < 10; i++) {
            for (int n = 0; n <= 10; n++) {
                System.out.println(i + " x " + n + " = " + (n * i));
            }
        }
    }
}
```

O que representa a saída do programa?

- a) matriz $n \times i$
- b) $\ln(i/x)$
- c) teorema de pitágoras
- d) progressão geométrica com constante i
- e) tabuada

Questão 32) Considere o seguinte trecho de código escrito em linguagem Java:

```
public class A {
    public static void main(String[] args) {
        int i = 1121;
        do {
            if (i % 2 == 1) {
                System.out.println(i - 1);
            }
            i--;
        } while (i > 1110);
    }
}
```

Qual a saída do programa?

- a) 1121 1119 1117 1115 1113 1111
- b) 1121 1120 1119 1118 1117 1116 1115 1114 1113 1112 1111
- c) 1120 1119 1118 1117 1116 1115 1114 1113 1112 1111
- d) 1120 1118 1115 1113 1112 1110
- e) 1120 1118 1116 1114 1112 1110

Questão 33) Cross Site Scripting é:

- a) um novo conceito em linguagem de programação que traz como benefícios uma sintaxe simplificada, ideal para o desenvolvimento de aplicações web.
- b) uma falha de segurança que ocorre sempre que uma aplicação obtém informações fornecidas pelo usuário e as envia de volta ao navegador sem realizar validação ou codificação do conteúdo, possibilitando que atacantes executem scripts no navegador da vítima.
- c) uma vulnerabilidade que afeta tabelas que possuem referências cruzadas e que são acessadas por scripts infectados ou maliciosos.
- d) uma técnica utilizada por desenvolvedores para evitar a injeção de códigos maliciosos nos sistemas por vulnerabilidades causadas pela maneira como foram escritas as consultas SQL.
- e) uma linguagem de script que facilita a integração com os navegadores para uma melhor interação e que implementa os principais conceitos da web 2.0.

Questão 34) No ataque *man-in-the-middle*, o atacante faz conexões independentes com as vítimas e mantém a retransmissão entre eles, fazendo-os acreditar que eles estão falando diretamente uns com os outros através de uma conexão privada, quando na verdade toda a conversa é controlada pelo atacante. Assinale abaixo a alternativa que corresponde a uma medida eficaz para prevenir ataques do tipo *man-in-the-middle*:

- a) o adequado treinamento contra a engenharia social é suficiente para evitar tal tipo de ataque.
- b) o uso de um canal seguro e de um firewall é suficiente para evitar tal tipo de ataque.
- c) o uso de uma autenticação mútua através de um canal seguro é a solução para tal tipo de ataque, além de garantir o não repúdio.
- d) o uso de autenticação mútua através de um canal seguro é a solução para tal tipo de ataque, mas ainda assim não assegura o não repúdio.
- e) nenhuma das alternativas

Questão 35) Cada vez que novos trechos de código são adicionados ao software, este é modificado e exige um novo teste com o objetivo de avaliar se o novo código não danificou o código produzido anteriormente. Contudo, essa verificação não dispensa a realização de testes em cada elemento criado durante o desenvolvimento do software.

O texto acima refere-se a dois tipos de teste de software:

- a) teste de regressão e unitário, respectivamente.
- b) teste alfa e beta, respectivamente.
- c) teste caixa preta e de segurança, respectivamente.
- d) teste unitário e alfa, respectivamente.
- e) nenhuma das alternativas.

Questão 36) Considere as expressões:

- I. $(A > C) \text{ AND } (C \leq D)$
- II. $(A+B) > 10 \text{ OR } (A+B) = (C+D)$
- III. $(A \geq C) \text{ AND } (D \geq C)$

Considerando-se que $A=5$, $B=4$, $C=3$ e $D=6$, qual alternativa apresenta somente expressões falsas?

- a) I e II.
- b) II e III.
- c) somente III.
- d) I, II e III.
- e) nenhuma.

Questão 37) O número decimal 200.180.94.159 representa um IPv4. Seu equivalente em representação binária é:

- a) 00010011 . 00101101 . 01111010 . 11111001.
- b) 11001000 . 10110100 . 01011110 . 10011111.
- c) 00110111 . 01001011 . 10100001 . 01100000.
- d) 10011111 . 01011110 . 10110100 . 11001000.
- d) 11001000 . 10110100 . 10011111 . 11001000.

Questão 38) Os diagramas mais utilizados da Unified Modeling Language são:

- a) casos de uso, entidade-relacionamento e fluxo de dados
- b) entidade-relacionamento, pareto e fluxograma
- c) casos de uso, máquina de estado e fluxo de dados
- d) casos de uso, classe e sequência.
- e) casos de uso, sequência e fluxograma

Questão 39) O processo de desenvolvimento no qual o cliente recebe uma única versão executável do software no final do projeto é:

- a) o processo unificado
- b) o modelo ágil de desenvolvimento scrum
- c) o desenvolvimento com programação extrema (XP)
- d) modelo em cascata
- e) nenhuma das alternativas

Questão 40) A modelagem de sistemas é uma atividade necessária no processo de desenvolvimento de software devido à:

- a) análise orientada a objetos (OO)
- b) melhoria contínua na qualidade do processo de software
- c) dificuldade que o ser humano tem em compreender sistemas complexos em sua totalidade
- d) recomendação da norma IEEE 803 que estabelece práticas para especificação de requisitos
- e) nenhuma das alternativas.