

4ª Edição Desafio Flex Inovação 2023- Universidades

Com o intuito de aproximar a relação Universidade e Indústria e encontrar novos talentos, a Flex irá promover o 4º Desafio Inovação de Tecnologia em 2023.

Quem pode participar do Flex Desafio Inovação?

O Desafio de Inovação é aberto a todos os alunos correntes das universidades do Brasil, tanto da Graduação como da Pós-graduação. Caso existam núcleos de Incubação / Aceleração de Inovação ligados a Universidade, os participantes também são eletivos, desde que existam alunos nas equipes.

Professores e coordenadores poderão participar como apadrinhadores dos projetos.

Quais os projetos aceitos no Flex Desafio Inovação?

Tecnologia

Serão aceitos projetos de qualquer natureza, desde que contenham tecnologia em seu cerne. Uma ou mais dessas habilidades tecnológicas deverão estar presentes no projeto:

- Automação Industrial / Robótica, M2M Communication e Digital Twin.
- Robotics Process Automation (RPA)
- Visão Computacional
- Inteligência Artificial
- Desenvolvimento de Hardware
- Desenvolvimento de Firmwares
- Desenvolvimento Back End
- Desenvolvimento Front End
- Desenvolvimento Mobile
- Realidade Aumentada e Realidade Virtual
- Comunicações (Nb IoT, BT, 3G/4G/5G, LoRa, entre outras)
- Automação Residencial

Plano Nacional de IoT (Internet of Things)

Serão aceitos projetos que também se encaixem com o Plano Nacional de IoT (Internet of Things)

Objetivos Estratégicos do Plano Nacional de IoT:

MOBILIDADE

Reduzir tempos de deslocamento e aumentar a atratividade de transportes públicos.

SEGURANÇA PÚBLICA

Aumentar a capacidade de vigilância e monitoramento de áreas da cidade para inibir e mitigar situações de risco à segurança.

USO EFICIENTE DE RECURSOS

Reduzir desperdício e criar rede de iluminação pública que habilite soluções de IoT de forma ampla na cidade.

INOVAÇÃO

Promover a adoção de soluções desenvolvidas localmente para desafios do ambiente.

[Baixe a cartilha completa das cidades de IoT aqui.](#)

Segmentos de Atuação Sugeridos (Mundo 4.0)

- Indústria 4.0
- Cidades Inteligentes
- Agro 4.0
- Saúde 4.0
- Varejo Inteligente
- Casas Inteligentes
- Economia Circular
- Administração Inteligente

*Outros segmentos de atuação poderão ser abordados e serão analisados pelos avaliadores, aqueles onde o projeto pode se beneficiar mais do Ecossistema da Flex caso o mesmo avance na competição.

Cronograma

*sujeito alteração

Etapa	Período	Observações
Pré-Inscrição	24/10/22 a 30/01/23	Nesta etapa os interessados devem realizar a inscrição do seu time, contendo entre 1 e 5 pessoas. Se já tiver uma ideia formada, você poderá enviá-la nesta etapa também (opcional).
Envio de Projetos	01/02/23 a 14/05/23	Aberto a todas Universidades em território nacional brasileiro. Times de até 3 integrantes + 1 apadrinhador(a).
Classificação	A Definir	
Bootcamp (Incubação)	A Definir	Evento com o propósito de capacitar o desenvolvimento mais avançado da ideia e modelo de negócio.

Envio de Materiais	A Definir	Os times deverão submeter as evidências de evolução, de acordo com os <i>templates</i> divulgados pela organização do Desafio.
Apresentações (online)	A Definir	Online via site
Divulgação Finalistas	A Definir	Total de 10 projetos entre todas as universidades.
Rocket Week (Aceleração Tecnológica) – Maratona de desenvolvimento técnico e de negócios com mentoria.	A Definir	Os selecionados terão 4 dias inteiros (horário comercial) de desenvolvimento no PIC (Product Innovation Center) com acesso a todos nossos equipamentos, engenheiros para mentoria e outras equipes para suporte.
<i>AtmosFeras</i> (Demo Day) – 1 Dia de apresentações e demonstrações de todos os projetos.	A Definir	Os selecionados terão um tempo de apresentação e de demonstração de seus projetos com a participação dos diretores das empresas parceiras, reitores, aceleradoras e investidores anjo.

Formando seu time

Os times devem ser formados por até 5 integrantes. Terão maiores chances de sucesso os times multidisciplinares, ou seja, se o time possuir integrantes que tenham conhecimento nos diferentes âmbitos tecnológicos e de negócio envolvidos em seu projeto.

Sistema de Apadrinhamento

No novo sistema de apadrinhamento queremos continuar envolvendo ainda mais os ex-participantes, professores e coordenadores. Os apadrinhadores além de auxiliarem os times, poderão participar do evento presencial junto com eles. Veja como sua participação contínua pode te dar mais oportunidades e premiações.

Regras do Sistema de Apadrinhamento

- Apenas será considerado apadrinhador(a) se, e somente se, o apadrinhador(a) tiver sido Finalista de alguma das edições anteriores do Desafio Flex Inovação, Professor(a) ou Coordenador(a) de Universidade.
- A pessoa será considerada apadrinhador(a) a partir da inscrição do time informando nome, celular e e-mail do apadrinhador(a).
- Apadrinhar no mínimo 2 times para receber qualquer bônus futuro.

- Recrutar, auxiliar alunos a formarem times, ajudar os alunos a formatarem suas ideias e enviá-las via formulário.

Premiação do Sistema de Apadrinhamento

- 1 cupom iFood de R\$ 200,00 por time que for “Classificado” (passando a 1ª Fase), considerando também como condição a quantidade mínima de dois times sob seu apadrinhamento.
- 1 KIT de brindes para o apadrinhador(a) que tiver 1 time na etapa final como “Finalista”, limitado a 1 KIT por apadrinhador(a).
- R\$ 500,00 em dinheiro por time que for “Finalista”.

Premiação

Classificados para o Desafio

Aproximadamente 60 projetos serão selecionados para participar do evento Bootcamp (capacitação técnica e de negócio), podendo adquirir conhecimento prático para levar para a vida, aplicando no seu projeto atual e futuros. Participando do evento oportunidades de networking também serão frequentes, assim como feedbacks iniciais para o projeto.

Finalistas do Desafio

Aproximadamente 10 projetos serão selecionados para participar do evento **Rocket Week** (maratona de desenvolvimento), podendo avançar o desenvolvimento do projeto com acesso a todos os equipamentos do PIC (Product Innovation Center), aos engenheiros da Flex para mentoria e a outras equipes para suporte.

Também participarão do **AtmosFeras** (Demo Day), podendo apresentar o projeto aos diretores das empresas parceiras, reitores, aceleradoras e investidores anjo.

Todos os times finalistas ganharão R\$ 1.000,00 mediante a confirmação de presença nos 2 eventos finais Rocket Week e AtmosFeras que serão realizados presencialmente no PIC (Product Innovation Center), no FIT – Instituto de Tecnologia em Sorocaba-SP.

Premiação Bônus

Além dos R\$ 1.000,00 ganhos como finalistas os melhores 7 times ganharão uma premiação bônus:

Posição	Premiação	Bônus
1º Lugar	R\$ 1.000,00	R\$ 12.000,00
2º Lugar	R\$ 1.000,00	R\$ 8.000,00
3º Lugar	R\$ 1.000,00	R\$ 6.000,00
4º Lugar	R\$ 1.000,00	R\$ 5.000,00
5º Lugar	R\$ 1.000,00	R\$ 4.000,00
6º Lugar	R\$ 1.000,00	R\$ 3.000,00
7º Lugar	R\$ 1.000,00	R\$ 2.000,00
8º Lugar	R\$ 1.000,00	
9º Lugar	R\$ 1.000,00	
10º Lugar	R\$ 1.000,00	

Todos os prêmios serão pagos ao “líder” do time que deverá compartilhar com os outros membros do time. Caso algum time ou participante não esteja engajado com o evento, faltando em reuniões finais, a coordenação do evento reserva o direito de desclassificação do mesmo e dessa forma cancelando qualquer tipo de participação e pagamento de bônus e prêmios.

FAQ (Perguntas Mais Frequentes)

Quem pode se inscrever?

Alunos de graduação e pós-graduação de qualquer universidade do Brasil.

Se eu fizer a inscrição, de quem será a propriedade intelectual da minha ideia?

O desejo da Flex é somente de aproximação na relação entre universidades e indústria, portanto, ao se inscrever, toda a propriedade intelectual da sua ideia pertence somente a você 😊.

Quantos times serão classificados?

Serão selecionados aproximadamente 60 projetos entre todas as universidades. Esses projetos poderão seguir e participarem do Evento Bootcamp (*Summit* de palestras e workshops).

Posso enviar uma ideia sozinho?

Apesar de não ser nossa recomendação, sim, você pode. Mas tenha em mente que será cobrado de você um avanço significativo tanto na área técnica quanto na área de negócios da sua ideia, portanto, recomendamos fortemente que você tenha um time multidisciplinar.

Quantas pessoas posso colocar no meu time?

O time deve conter no máximo 5 pessoas e opcionalmente 1 apadrinhador(a).

Posso convidar um aluno de outra universidade que também seja conveniada?

Sim, mas se esse for o seu caso, entre em contato para mais informações.

Posso participar com mais de uma ideia?

Não, cada pessoa só pode liderar uma ideia. Porém pode participar de outras ideias como membro do grupo. O líder é aquele que envia a ideia.

Durante o Rocket Week, quais são os equipamentos que eu terei acesso?

Temos um laboratório maker completo (Sketch to Scale), com as melhores impressoras 3D do mercado, sensores, placas de prototipação, ferramentas de bancada, antenas de comunicação, enfim, tudo para você avançar sua ideia em algo mais concreto.

Onde serão realizados os eventos presenciais?

Os eventos serão realizados no PIC (Product Innovation Center).

Endereço: Av. Liberdade, 6315 - Iporanga, Sorocaba - SP, 18087-170.

Todas as ideias enviadas serão analisadas?

Sim, temos um grupo de avaliadores e um grupo de jurados, os avaliadores passam por cada ideia e os jurados fazem a decisão final.

É possível ver as ideias que foram submetidas?

Não.

Quais os benefícios de participar do Desafio Inovação?

Muitos. Você poderá “tirar do papel” aquela ideia inovadora que sempre sonhou e nunca teve tempo ou suporte para fazê-la na realidade. Se sua ideia for selecionada, você terá acesso à um dos maiores Ecossistemas de Inovação do Brasil, o PIC (Produto Innovation Center) que é composto não somente dos laboratórios no FIT Sorocaba, mas também de todas as capacidades que temos em todas nossas unidades no Brasil. Desde prototipagem, laboratórios de teste e certificação, automação, manufatura, software, logística e distribuição, planta de reciclagem, entre outras. Em resumo, se você vencer o Desafio Inovação, além do prêmio informado acima, você poderá realizar o sonho de tornar real sua ideia. Confira os depoimentos no nosso Instagram @desafioinovacao!

Posso editar as respostas e anexos do meu projeto depois de publicar?

Não é possível fazer alterações depois da ideia ter sido publicada. Por isso, é importante ter atenção e ser o mais completo na resposta do formulário antes de publicar. Será possível enviar novos arquivos a partir das próximas fases, caso você seja classificado.

Ideias que já participaram do Desafio Inovação anterior, mas não chegaram a ser premiadas, podem participar deste novo Desafio?

Sim, todos os projetos são bem-vindos, aproveite para refinar sua ideia e deixá-la ainda melhor!

Alunos vencedores de edições passadas podem participar de outros projetos ou mandar novos projetos?

Sim, será um prazer te ver novamente!

O apadrinhador(a) poderá trabalhar no projeto junto com os times?

Não diretamente. A atuação do apadrinhador(a) deverá ser em formato de consultor/mentor, ou seja, não será permitido colocar a “mão na massa” ou fazer apresentações no lugar dos alunos.